

CUBIE

Challenge Urbain Business Étudiant



Jeudi 4 et vendredi 5 avril 2024

1. PRESENTATION

Toute l'équipe organisatrice du **Challenge Urbain Business Etudiant** (CUBE) représentée par le Mouvement des Entreprises de France (MEDEF Marne), la Direction des Sports de la Ville de Reims, la Fédération Française du Sport Universitaire (FFSU) ainsi que les partenaires sont heureux de vous compter parmi les équipes de cette 6^{ème} édition.

Cet évènement créé pour fédérer les milieux économiques, institutionnels et universitaires verra durant deux jours, s'opposer 30 équipes de 4 participants. Au départ de ce Raid, des équipes étudiantes et des équipes d'entreprises seront en compétitivité sportive et d'esprit puisqu'il s'agira d'enchaîner des épreuves sportives et de résoudre une problématique réelle d'entreprise. Ainsi, grandes écoles, universités et entreprises se défieront.

Le **CUBE** a pour but de rapprocher trois acteurs majeurs de notre société : la collectivité, les entreprises et les étudiants. L'objectif sera de promouvoir l'attractivité économique, intellectuelle et sportive du territoire.

2. SECURITE

Votre équipe est engagée sur cet évènement sportif, vous avez donc préalablement signé le **règlement intérieur**. Vous devrez respecter scrupuleusement le code de la route et à aucun moment vous mettre en danger ou risquer d'impliquer un tiers dans un accident.

La présence de la Police Municipale, sur le linéaire et les épreuves urbaines, veillera aux comportements des équipes et s'assurera du respect des règles de sécurité de l'évènement. Toute équipe prise en défaut sera pénalisée, voire sanctionnée par l'arrêt immédiat de la manifestation.

La réglementation de certaines épreuves sportives oblige le port d'un Equipement Individuel de Protection (EPI : casque, gilet de sauvetage...). L'organisation vous fournira ce matériel spécifique. Votre équipe doit respecter ces règles de sécurité sous peine de se voir disqualifier.

3. DEROULEMENT SPORTIF

A) EXPLICATIONS

Balise obligatoire : balise à poinçonner impérativement sous peine de **pénalité de 200 points** par balise manquante ou fausse

Balise optionnelle : balise (représentée par un cercle de couleur bleue sur la carte) à poinçonner si vous le souhaitez et en fonction de votre gestion du temps sur les épreuves. Chaque balise optionnelle **rapportera 100 points**

Poste de contrôle : "PC", endroit où vous devez impérativement vous présenter

Epreuve sportive : atelier à réaliser sur le linéaire que vous emprunterez. Chaque explication vous sera donnée lors de votre arrivée sur le **Switch** : endroit lors d'une épreuve sportive, où les binômes de l'équipe se retrouvent pour changer d'activité. Chaque équipe est libre de choisir ses binômes

B) LEGENDE COURSE D'ORIENTATION



Départ Course d'Orientation



Arrivée Course d'Orientation



Balise optionnelle



Balise obligatoire



Linéaire OBLIGATOIRE à suivre



Atelier

S = Signaleur

4. CHALLENGE URBAIN BUSINESS ETUDIANT

Jeudi 5 avril 2024

8h30 : Accueil de toutes les équipes sur le parking du Centre Sports Nature sis 30 rue de la Cerisaie à Reims pour y déposer les véhicules. Être en tenue de sport pour le départ de ce raid car il n'y aura pas de retour aux véhicules avant la fin de journée

8h45 : Transfert en bus de toutes les équipes vers la Médiathèque Jean FALALA

9h00 : Accueil des participants à la Médiathèque Jean FALALA

9h30 : Mot des élus

9h45 : Présentation des partenaires entreprises et exposé de leur problématique

10h15 : Briefing général

10h45 : Distribution du matériel et attribution de la problématique d'entreprise

11h15 : Déjeuner à la charge des équipes

12h15 : Positionnement des équipes sur le Parvis de la Cathédrale

12 h 30 : lancement officiel du CUBE

PARVIS DE LA CATHEDRALE DE NOTRE-DAME



Epreuve n°1 : *COURSE D'ORIENTATION URBAINE*



12 balises à poinçonner par aile de 3 balises + 3 bonus



900 points maximum sur cette épreuve

**Ralliement en bus : Départ depuis le stade Saint Symphorien
vers la commune de Chigny les Roses**

Circuit n°1 : *PARCOURS JALONNE EN RUN*

Support carto



Se rendre à Rilly la Montagne en suivant le linéaire tracé sur la cartographie qui vous sera remise au moment du départ

La moitié des équipages répondra à un **QUIZ** avant de pouvoir partir

Epreuve n°2 : **Quiz** : Questionnaire sous forme de QCM. Plusieurs réponses sont parfois possibles pour une même question



400 points maximum sur cette épreuve (20 questions)



ARRIVEE AU TERRAIN DE FOOT DE RILLY LA MONTAGNE

La deuxième moitié des équipages devra répondre au **QUIZ**

Epreuve n°3 : *TIR AU DRAPEAU*



A tour de rôle, chaque participant tirera 3 flèches pour atteindre la zone de drapeau.



360 points maximum sur cette épreuve

Circuit n°2 : *PARCOURS JALONNE EN RUN AND BIKE*

Support carto



Le long du parcours, vous aurez des balises obligatoires à poinçonner **impérativement** (sous peine de pénalité) ainsi que des balises optionnelles, qui elles, vous rapporteront des points



Une pénalité de 200 points sera applicable pour toute balise obligatoire fautive ou manquante



400 points maximum sur ce circuit

ARRIVEE AU FORT DE MONTBRE

Epreuve n°4 : *DUATHLON*

Après avoir effectué un parcours prédéfini, chaque participant, à tour de rôle, devra à l'aide d'un fusil laser atteindre les 5 cibles.



500 points maximum sur cette épreuve

Epreuve n°5 : *PARCOURS COMPAGNON*

Parcours prédéfini à effectuer le plus vite possible, par toute l'équipe ensemble. Le temps est déclenché au départ de l'équipe et sera arrêté dès l'arrivée du dernier membre de l'équipage.



300 points maximum sur cette épreuve

Ravitaillement à votre disposition

Circuit n°3 : *PARCOURS JALONNE EN RUN AND BIKE*

Support carto



Direction la commune de Taissy



Le long du parcours, vous aurez des balises obligatoires à poinçonner **impérativement** (sous peine de pénalité) ainsi que des balises optionnelles, qui elles, vous rapporteront des points



Une pénalité de 200 points sera applicable pour toute balise obligatoire fautive ou manquante



300 points maximum sur ce circuit

A l'issue de ce circuit, l'équipe se scindera en binômes pour continuer le linéaire et les différentes épreuves sportives imposées.

Circuit n°4 : *PARCOURS JALONNE EN RUN AND BIKE – en binôme*

Support carto

Binôme 1

Attention, en fonction de l'heure d'arrivée sur Taissy, un signaleur vous orientera pour réaliser ou non l'épreuve n°6

Epreuve n°6 : BMX au Pumptrack



300 points maximum sur cette épreuve



Epreuve n°7 : TYROLIENNE + TIR DE PRECISION



400 points maximum sur cette épreuve

20



Binôme 2

Epreuve n°8 : CANOE



400 points maximum sur cette épreuve



ATTENTION : une porte horaire à **18h30** sera applicable pour toutes les équipes se présentant sur les différentes épreuves. Leur accès se verra refusé et ne pourront donc pas réaliser ces ateliers sportifs

ARRIVEE AU CENTRE SPORTS NATURE

LOGISTIQUE

19h15 : accès aux douches



Installation bivouac



19h45 : restauration



20h45 : fermeture de l'espace restauration

Epreuve n°9 : *COURSE D'ORIENTATION DE NUIT AUX SCORES*



Vous devrez poinçonner un maximum de balises, sans dépasser le temps imparti



Chaque balise aura une valeur en point



500 points maximum sur cette épreuve

Le barnum du Centre Sports Nature sera mis à disposition jusqu'à minuit pour continuer la réflexion et la réalisation de votre problématique d'entreprise

Vendredi 5 avril 2024

7h00 : Petit-déjeuner seulement après le rangement complet du bivouac

8h15 : Fermeture de l'espace restauration

8h30 : Lancement officiel de la deuxième journée

11h00 : Arrêt de toutes les épreuves sportives

Tous les ateliers sportifs de ce vendredi se feront en binôme. Libre à vous de choisir votre partenaire qui sera le même durant toute la matinée

L'organisation vous imposera le turn-over sur les 3 épreuves. Vous serez tenu de passer obligatoirement par le Poste de Contrôle pour connaître les rotations

Epreuve n°10 :

TIR EN CAMPAGNE - en binôme



240 points maximum sur cette épreuve

Epreuve n°11 : *DISC GOLF – en binôme*



300 points maximum sur cette épreuve



Epreuve n°12 : *GRIMPE - en binôme*



300 points maximum sur cette épreuve



12h00 : Pause déjeuner

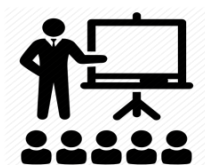
13h00 : Remise de l'ensemble des clés USB aux organisateurs

13h30 : Présentation du projet devant le jury

Un ordre de passage sera affiché

A votre disposition vous aurez :

- ✓ Un ordinateur
- ✓ Un vidéo projecteur



CLASSEMENT

A l'issue de la présentation de votre projet devant le jury, un classement sera établi en fonction de leur délibération prenant en compte également vos points cumulés durant les épreuves sportives.

La publication des résultats se fera lors de la remise de prix officiel

INFOS PRATIQUES

Contacts de l'Organisation :



Thierry PRAT : 06 14 40 21 10

Laurent DUCLOS : 06 09 80 53 13

CONDUITE A TENIR EN CAS D'ACCIDENT

A) PROTEGER

- ✓ Ne pas déplacer le blessé, sauf en cas de danger supplémentaire
- ✓ Dans tous les cas, respecter l'axe : tête, cou, tronc et couvrir le blessé

B) ALERTER

- ✓ Avertir l'organisation
- ✓ Appeler les urgences :

SAMU : 15

POMPIERS : 18

POLICE - GENDARMERIE : 17

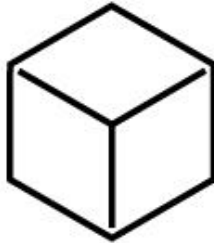
LES SECOURS : 112 (à partir d'un portable)

C) SECOURIR

- ✓ Rassurer le blessé, lui parler
- ✓ Ne pas le faire boire

ALORS ...

BOUGE TON CUBE!!!



CUBIE

Challenge Urbain Business Étudiant